

GIOCHI E INTRECCI NELLO SPAZIO

I giochi intendono sviluppare i concetti di:

- Sequenza ordinata di: colori, oggetti, persone
- Percorso ordinato nello spazio
- Coordinamento visuo/motorio sia corporeo che fine

1. Intrecciarsi/intrecciare

Su base musicale, eseguire percorsi a slalom tra i compagni, prima liberamente, poi utilizzando varie posizioni: a carponi, strisciando, saltando, correndo, facendo rotolare una palla, lanciandola in alto, palleggiando e così via... (variare lo stimolo sonoro, oppure eseguire senza supporto musicale)

Far passare un telo tra i compagni intrecciandoli.

Saltare di qua e di là di un ostacolo (corda, panca, trave). La modalità del salto può essere realizzata all'interno di giochi a coppie o squadre come il coniglio e la volpe: il coniglio può passare di qua e di là dalla panca, la volpe, che deve cercare di catturarlo, no.

Gioco a squadre: i bambini divisi in due gruppi formano un cerchio intrecciandosi con le mani, con la faccia rivolta verso l'esterno. All'interno del cerchio è posto il capo-squadra che con una palla deve cercare di colpire il capo squadra avversario. Un membro per squadra fa il raccoglitore della palla all'esterno nel campo gioco. La squadra deve mantenere l'intreccio e difendere il proprio capo-squadra. Gioco a punteggio.



2. Percorsi

Strutturare nello spazio percorsi con kit da palestra¹.
I percorsi possono essere realizzati individualmente o a squadre.

Nei percorsi cercare di favorire tutti i concetti topologici del: dentro/fuori, sopra/sotto, destra/sinistra, passare tra, uno sì, uno no, ... ripetendo più volte le consegne e verbalizzando quanto si sta svolgendo nello spazio palestra per favorire lo sviluppo del linguaggio specifico.



¹ Il Kit da palestra è stato fornito dal CONI come previsto dal Progetto CONI-MIUR