

1. Giochi di sequenze visuo/spaziali

I giochi vanno eseguiti a squadre.
Ricostruire la sequenza: striscia rosso/verde/rosso/verde, nel materassino con i tappi.
Mettere in sequenza uno rosso e uno verde, cambio nella riga successiva.
Vince la squadra che termina prima il puzzle di tappi secondo la corretta sequenza.
Il gioco stimola anche la capacità collaborativa e l'organizzazione individuale e del gruppo.

Avanti e indietro: dal punto di partenza tirare la palla e centrare il cerchio posto a terra (circa un paio di metri dalla partenza). Se si colpisce il centro lo si porta avanti facendolo ribaltare una volta. Nel caso non si colpisca, il cerchio viene fatto ribaltare una volta all'indietro. Si recupera la palla e la si porta al compagno successivo. Vince chi arriva primo con il cerchio a toccare la linea d'arrivo.

